

# **Proyecto de novela gráfica de terror.**

## **Abraham Fabila**

### **Metas planteas:**

- Escribir la historia
- Diseño de personajes
- Dibujo del primer capítulo

### **Metas cumplidas:**

- Escritura de la historia.

### **Observaciones de la realización del proyecto.**

Al principio quería hacer una novela grafica de terror, donde iba a escribir la historia, diseñar los personajes, y dibujar al menos un capítulo de la novela gráfica, pero al cabo de cierto tiempo ideando el proyecto, investigando como hacerlo, me di cuenta que realmente no sabia el magnitud del proyecto que quería realizar, ya sabía que era algo grande, pero salió ser mas grande de lo que pensaba, por lo tanto en vez de una novela, decidí hacer algo que llamaría un relato gráfico, que seria el equivalente a un cortometraje.

Con respecto a las metas, tenía pensado cumplir las mismas metas que ya tenía planteadas para la novela gráfica, pero ahora si poniendo como excusa mi mala distribución de mi tiempo y que resulta ser mas complicado idear una historia, y escribir un guion de lo que parece, solo logre completar el guion en el tiempo que corresponde al trimestre.

### **Defensa de importancia del proyecto.**

Al principio del curso, el proyecto que había planteado, sin duda lo defendería muy bien, si lo hubiera realizado, pero la verdad, no sabía lo que estaba planteando y me parecía fácil hacer todas las metas que tenía planteadas, pero al final terminé achicando el proyecto y aun así con el objetivo de realizar las mismas metas, solo realicé una.

Entonces, ¿Qué rescataría de mí achicado proyecto?, lo que rescataría de mí proyecto y la razón por la que lo defiende, es por la dificultad de idear una historia, que aunque pequeña y no muy buena, logre escribir algo, aprendí que escribir un guion es bastante más difícil de lo que parece y encontrar la inspiración y las ganas de hacerlo es aún más difícil, y que al fin y al cabo este proyecto podría llegar a considerarse un ejercicio, por esa dificultad, el esfuerzo, que por ser pequeño no significa que no tuvo esfuerzo, y el aprendizaje de algo que me gusta mi proyecto lo considero importante.